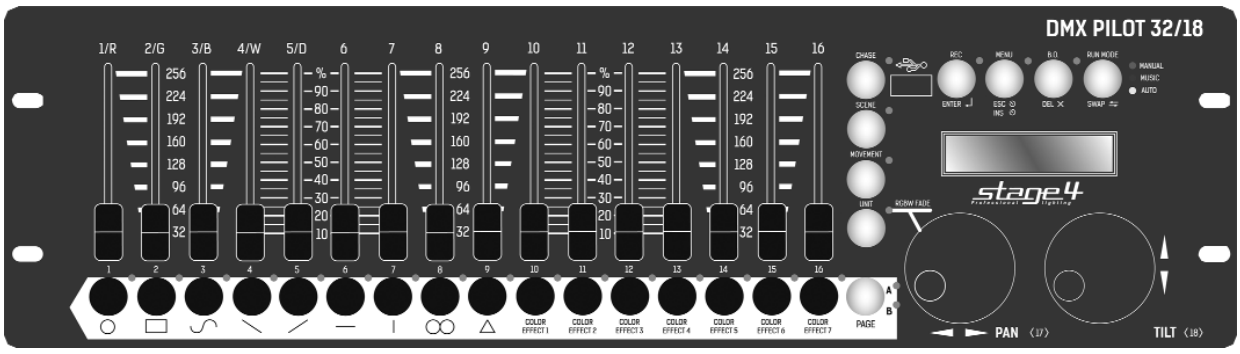
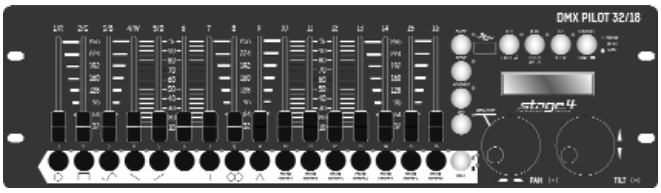
stage4
Professional lighting



DMX PILOT 32/18

Руководство пользователя

Версия 1.0



DMX PILOT 32/18

DMX Pilot 32/18 контроллер для управления различными световыми приборами, такими как: полноповоротные светильники «головы», сканеры и светодиодные светильники с системой синтеза цвета RGBW. 2 колеса для точного позиционирования PAN/TILT. Богатая библиотека встроенных эффектов. Поддержка RDM (Remote Device Management – удаленное управление прибором).

Технические характеристики

- 512 DMX каналов могут быть назначены по желанию (мягкий патч)
- 32 приборов до 18 каналов каждый
- USB порт для сохранения и загрузки шоу
- Быстрое программирование благодаря встроенному генератору эффектов 9 для PAN/TILT и 7 для RGBW приборов
- 32 программируемых цейза, 100 сцен в каждом
- Режимы работы: ручной, автоматический и звуковая активация.
- 32 программируемых сцены
- 16 фейдеров
- 2 колеса для PAN/TILT
- Цифровая коррекция чувствительности микрофона
- Поддержка RDM
- Размеры: 482 x 134 x 70 мм
- Вес: 2 кг

Внимание!

Прибор **DMX PILOT 32-18** предназначен только для профессионального использования.
Приступайте к эксплуатации прибора только после внимательного изучения данного руководства!

Внимание!

В случае самостоятельного ремонта во время гарантийного периода, данный прибор снимается с гарантии!

Меры безопасности при эксплуатации прибора

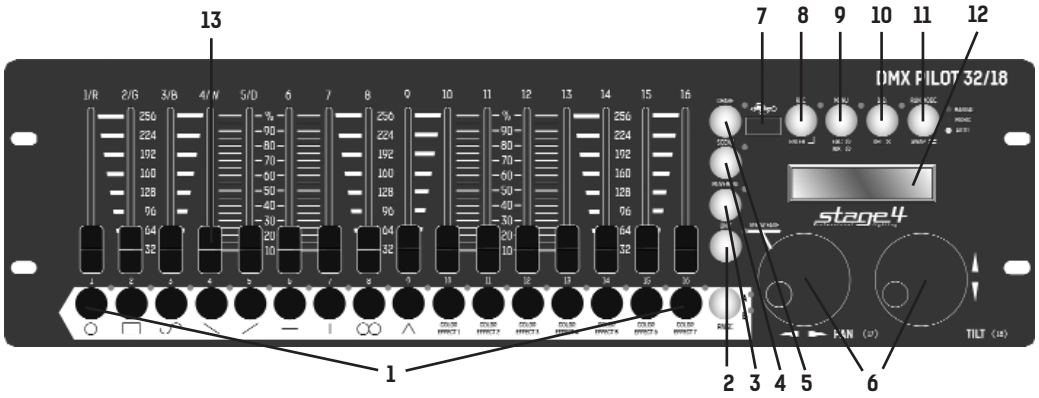
Внимание!

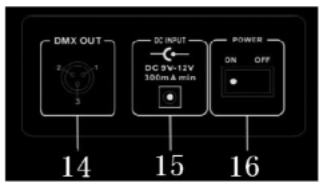
- ✔ В случае нанесения ущерба вследствие пренебрежения данным руководством, прибор снимается с гарантии. Региональный дилер не несет ответственности за любые дефекты или проблемы, появившиеся вследствие несоблюдения правил руководства пользования.
- ✔ Пожалуйста, убедитесь, что прибору не нанесен видимый ущерб при перевозке. В случае обнаруженных повреждений, не вводите прибор в эксплуатацию и незамедлительно свяжитесь с региональным дилером.
- ✔ Выбирая место установки, избегайте экстремально жарких, влажных и запыленных мест.
- ✔ Если прибор подвергся значительным перепадам температур, то его необходимо выдержать при температуре эксплуатации (как правило, комнатной), во избежание появления конденсата на внутренних частях прибора, и только затем включать в сеть.
- ✔ Данный прибор относится к III классу защиты от поражения электрическим током. Прибор должен эксплуатироваться с помощью подходящего источника питания.
- ✔ Всегда отключайте прибор от питающей сети, если он не используется, а также перед проведением чистки.
- ✔ В случае нанесения ущерба самостоятельными манипуляциями с прибором или эксплуатации прибора неуполномоченным на то лицом, прибор снимается с гарантии.
- ✔ Не допускайте детей к работе с прибором!
- ✔ Все работы по устранению неполадок и обслуживанию прибора должны производиться только уполномоченным персоналом.

Использование по назначению

- ✔ Данный прибор работает под напряжением 9–12 В, 300 мА, напрямую поступающим через блок питания. Блок питания работает под 100–240 В, 50/60 Гц напряжением переменного тока. Прибор разработан только для использования в помещении.
- ✔ Не бросайте прибор и не подвергайте его вибрации. Избегайте применения грубой силы при установке или управлении устройством. При выборе места для установки, убедитесь, что в прибор не попадет влага или пыль, и он не подвергнется сильному нагреву.
- ✔ Прибор не должен использоваться или храниться в местах, где влага или туман могут повредить устройство. Влага может снизить изоляционные характеристики прибора и привести к смертельным электрическим ударам. При использовании дым-машин убедитесь, что прибор не подвержен прямому воздействию дыма и установлен на расстоянии минимум 50 см от дым-машины. Количество дыма в помещении не должно мешать обзору, по крайней мере, на расстоянии 10 метров.
- ✔ Внешняя температура должна оставаться в пределах от –5°C до +45°C. Относительная влажность воздуха не должна превышать 50% при температуре +45°C. Прибор должен использоваться только на высоте в пределах 20–2000 м над уровнем моря. Никогда не используйте прибор во время гроз. Перенапряжение может вывести прибор из строя. Во время грозы всегда отключайте прибор от сети.
- ✔ Приступайте к работе с прибором только после ознакомления с его функциями. Не позволяйте неквалифицированному персоналу управлять прибором. Чаще всего причиной повреждений является непрофессиональное использование прибора!
- ✔ Пожалуйста, используйте оригинальную упаковку при транспортировке прибора. Никогда не снимайте серийный номер с устройства, так как это влечет за собой утрату гарантии.
- ✔ Имейте в виду, что любые несанкционированные модификации прибора запрещены по причинам безопасности! Если данный прибор будет использоваться иначе, чем описано в данной инструкции, он может получить повреждения, влекущие за собой утрату гарантии. Кроме того, использование прибора не по данному руководству может привести к опасным ситуациям, таким как короткие замыкания, ожоги, электрический шок и т.д.

Элементы управления и разъемы





1 Кнопки приборов 1–16
С различным функциями для различных режимов

2 Кнопка FIXTURE
Когда активирована, кнопки 1–16 используются для выбора устройств

3 Кнопка MOVEMENT
Когда активирована, кнопки 1–16 используются для встроенных движений

4 Кнопка SCENE
Когда активировано, кнопки 1–16 используются для выбора сцены

5 Кнопка CHASE
Когда активировано, кнопки 1–16 используются для выбора чейза

6 Колеса PAN/TILT
С различным функциями для различных режимов

7 USB порт
Для обновления прошивки и восстановления данных.
Поддерживаемые системы – FAT16/FAT32

8 Кнопка REC/ENTER

9 Кнопка MENUS/ESC

10 Кнопка BLACKOUT/DEL

11 Кнопка RUN MODE/SWAP

12 LCD дисплей

13 Фейдеры

14 DMX Вход/Выход

15 DC Вход

16 Питание Вкл/Выкл

Управление

Кнопки 1–16
В режиме CHASE, нажмите кнопку с номером и чейз будет активирован/деактивирован.
В режиме SCENE, нажмите кнопку с номером и сцена будет активирована/деактивирована.
В режиме MOVEMENT, нажмите кнопку с номером и движение будет активировано/деактивировано.

Фейдеры
Подвиньте фейдер для настройки значения DMX-канала.

Колеса горизонтального/вертикального движения
Колеса горизонтального/вертикального движения функционируют в зависимости от режима по-разному:
В режиме CHASE, колеса PAN/TILT используются для настройки скорости чейза и тайминга соответственно.
В режиме SCENE, колеса не используются.
В режиме MOVEMENT, колеса управляют параметрами данного режима.
В режиме FIXTURE, колеса PAN/TILT используются для настройки значений PAN/TILT.

Расстановка устройств по фейдерам
Перед использованием устройства необходимо настроить расстановку управляемых приборов по фейдерам контроллера.

По умолчанию:

Страница	Прибор	DMX Начальный адрес	Страница	Прибор	DMX Начальный адрес
A	1	001	B	17	289
	2	019		18	307
	3	037		19	325
	4	055		20	343
	5	073		21	361
	6	091		22	379
	7	109		23	397
	8	127		24	415
	9	145		25	433
	10	163		26	451
	11	181		27	469
	12	199		28	487
	13	217		29	505
	14	235		30	(Blank)
	15	253		31	(Blank)
	16	271		32	(Blank)

Фейдер	DMX Канал	Фейдер	DMX Канал	Фейдер	DMX Канал
1/R	1	7	7	13	13
2/G	2	8	8	14	14
3/B	3	9	9	15	15
4/W	4	10	10	16	16
5/D	5	11	11	PAN	17
6	6	12	12	TILT	18

В таблице выше, R=RED, G=GREEN, B=BLUE, W=WHITE, D=DIMMER
Начальный адрес + положение фейдера DMX канала – 1 = DMX-адрес.

Например: по умолчанию, FIXTURE1 «PAN» адрес DMX канала – 25, FIXTURE2 «PAN» DMX – 51.

В данном контроллере необходимо расставлять каналы DMX по начальному адресу. Например, если вы используете вращающуюся голову, сначала необходимо соотнести каналы PAN/TILT головы с колесами горизонтального и вертикального движения контроллера. Если вы используете светодиодный прибор, необходимо соотнести каналы RED/GREEN/BLUE/WHITE/DIMMER с фейдерами контроллера соответственно. При правильной расстановке этих каналов контроллер сможет управлять приборами со встроенными движениями и наплывами.

Управление меню

Вход/выход
Нажмите и удерживайте кнопку MENUS в течение трех секунд. В меню содержатся следующие опции:
«01. Patch fixture» для расстановки начальных адресов приборов и каналов
«02. Reset factory» возврат к заводским настройкам
«03. delete all Fixture patch» удаление всех настроек каналов устройств
«04. Fade mode» для включения режима наплыва
«05. RDM DMX Address setup» для выполнения функций RDM
«06. Data back up» восстановление данных с помощью USB-накопителя
«07. data load» для загрузки данных с USB-накопителя
«08. Send fixture Update file» для отправки файла обновления.
Используйте колесо PAN чтобы ориентироваться в меню

Опции меню
«01. Patch fixture»
1. Поверните колесо PAN для выбора «01. Patch fixture».
2. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
3. Выберите прибор (может быть выбран только один прибор).
4. Нажмите SWAP для переключения между четырьмя значениями: DMX START ADDRESS, FADER CHANL, FADER REVERSE и COLOR FADE.
5. В «DMX START ADDRESS», поверните колесо PAN для настройки адресации DMX; нажмите ENTER для сохранения, DEL для удаления существующего DMX-адреса.
6. В «FADER CHANL», поверните колесо PAN для выбора фейдера (от 1/D до TILT). Проверните колесо TILT для настройки адреса соответствующего канала DMX от 1 до 40. Нажмите ENTER чтобы сохранить настройки или DEL чтобы удалить существующие настройки.
7. В «FADER REVERSE», поверните колесо PAN для выбора фейдера (от 1/D до TILT). Проверните колесо TILT чтобы выбрать YES или NO; YES означает включение реверсивного движения фейдера соответствующего канала; NO – инверсивного. Нажмите ENTER чтобы сохранить настройки.
8. В «COLOR FADE», вы можете включать/выключать тайминг наплыва цветных каналов прибора. Проверните колесо PAN чтобы выбрать YES или NO; YES означает включение; NO – выключение. Нажмите ENTER чтобы сохранить настройки.
9. Чтобы скопировать настройки одного прибора на другой, нажмите и удерживайте кнопку соответствующую настроенному прибору и затем нажмите кнопку соответствующую новому прибору.
10. Нажмите ESC для выхода из режима.

Настройки «DMX START ADDRESS» + «FADER CHANL» – 1= DMX адрес фейдера

Например: Устройство 1 установлено на 11, в то время как начальный адрес DMX и его фейдер 1/D установлены на канал 1. Переместите первый фейдер (1/D Устройства 1) чтобы изменить значение 11-ого канала DMX. Но если Устройство 1 установлено на 11, а начальный адрес DMX и его фейдер 1/D установлены на канал 10, то перемещение первого фейдера изменит значение 20 канала DMX.

При соотнесении каналов и значений устройств, знак «!» на дисплее означает перекрытие одних каналов другими. Это должно быть исправлено, иначе значения DMX будут изменяться с ошибками.

Например: Начальный адрес Устройства 1 – 001, устройство работает в 26-канальном режиме. Другое устройство не может занимать адреса 001-026, поэтому его начальным адресом должен стать 026.

«02. Reset factory» (восстановление заводских значений)
1. Поверните колесо PAN для выбора «02. Reset factory».
2. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
3. Поверните колесо PAN для выбора YES или NO.
4. Нажмите ENTER для подтверждения или нажмите ESC для выхода из режима.

«03. delete all Fixture patch» удаление всех настроек каналов устройств
1. Поверните колесо PAN для выбора «03. delete all Fixture patch».
2. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
3. Поверните колесо PAN для выбора YES или NO.
4. Нажмите ENTER для подтверждения или нажмите ESC для выхода из режима.

«04. Fade mode» Настроить режим наплыва
ALL CHANNEL: управляя чейзами, все каналы работают в режиме наплыва
ONLY PAN/TILT: управляя чейзами, только PAN/TILT каналы работают в режиме наплыва
1. Поверните колесо PAN для выбора «04. Fade mode».
2. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
3. Поверните колесо PAN для выбора ALL CHANNEL или ONLY PAN/TILT.
4. Нажмите ENTER для подтверждения или нажмите ESC для выхода из режима.

«05. RDM DMX Address setup»
1. Поверните колесо PAN для выбора «05. RDM DMX Address setup».
2. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
3. Поверните колесо PAN для выбора YES или NO; При положительном выборе вы войдете в режим управления RDM.
4. Устройство начнет поиск приборов, управляемых по RDM протоколу, после чего покажет на дисплее количество приборов.
5. Поверните колесо PAN для выбора RDM устройства; поверните колесо TILT чтобы установить DMX адрес RDM устройства. Нажмите ENTER для подтверждения.
6. Нажмите SWAP чтобы показать информацию о выбранном приборе; Нажмите DEL для проверки выбранного устройства.
7. Нажмите ESC для выхода из режима.

«06. Data backup»
1. Поверните колесо PAN для выбора «06. Data backup».
2. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
3. Поверните колесо PAN для выбора YES или NO; Нажмите ENTER для подтверждения.
4. Нажмите одну из пронумерованных кнопок (1–12) для сохранения файла резервной копии. В данном устройстве может быть сохранено 12 файлов, в соответствии с номерами кнопок 1–12. Если индикатор пронумерованной кнопки горит, это означает, что файл резервной копии находится в данном месте.
5. Нажмите ESC для выхода из режима.

«07. data load»
1. Поверните колесо PAN для выбора «07. data load»,
2. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
3. Поверните колесо PAN для выбора YES или NO; Нажмите ENTER для подтверждения.
Нажмите одну из пронумерованных кнопок (1–12) для загрузки файла резервной копии.

«08. Send fixture Update file»
Отправить новую версии прошивки.
1. Вставьте USB накопитель в USB порт.
2. Проверните колесо PAN чтобы выбрать «08. Send fixture Update file».
3. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.
4. Проверните колесо PAN для выбора файла.
5. Нажмите ENTER для начала отправки.
6. Повторите шаг 5 для отправки еще одного файла.
7. Нажмите ESC для выхода.

Ручное управление устройствами

Выберите необходимые устройства с помощью кнопок (1–16) и кнопки PAGE (Страница A: 1–16, Страница B: 17–32)
Передвигайте фейдеры и колеса PAN/TILT для настройки необходимых значений DMX.
Устройства могут быть выбраны как по одному, так и по несколько за раз. Например, для выбора устройств с 1 по 8 нажмите и удерживайте кнопку 1 и затем нажмите кнопку 8 – таким образом будут выбраны все эти устройства. То же справедливо и для снятия выбора устройств.

Движение (MOVEMENT)

В данном устройстве есть 16 встроенных программ движения. 9 из них для вращающихся голов и остальные 7 для светодиодных приборов. Перед запуском движения все приборы должны быть правильно распределены по каналам контроллера (см. «01. Patch fixture») Нажмите FIXTURE для активации режима FIXTURE
1. Выберите необходимые устройства с помощью кнопок (1–16) и кнопки PAGE (Страница A: 1–16, Страница B: 17–32)
2. Нажмите MOVEMENT для активации режима MOVEMENT.
3. Выберите нужное движение с помощью кнопок (1–16).
Движение 1–9 для горизонтального и вертикального движения вращающихся голов. «MOVEMENT RANGE» настраивается от 0 до 100%; «MOVEMENT OFFSET» – от 0 до 255; «MOVEMENT SPEED» используется для настройки скорости движения и «DELAY LEVEL» для установки задержки движения от прибора к прибору, чем больше приборов, тем выше значение данного параметра. Нажмите SWAP для переключения между настраиваемыми параметрами.
Движения 10–16 ненастраиваемые, для R/G/B эффектов светодиодных устройств.

Редактирование

Нажмите и удерживайте REC в течение 2 секунд для активации или деактивации режима редактирования.

Редактирование сцен
Каналы и движения могут быть отредактированы в сцене.
1. Активируйте режим.
2. Нажмите кнопку FIXTURE
3. Выберите необходимые устройства с помощью кнопок (1–8) и кнопки PAGE (Страница A: 1–8, Страница B: 9–16, Страница C: 17–24) .
4. Двигайте федеры и джоги для настройки DMX значений. Движения также могут быть включены.
5. Нажмите REC для записи.
6. Нажмите SCENE и кнопку с номером сцены для сохранения. Для сохранения сцен существуют 3 страницы. После удачного завершения сохранения сцены все индикаторы «моргнут» 3 раза.
7. Повторите шаг 3–6 для редактирования других сцен.

Редактирование чейзов
Каналы, сцены и движения могут быть отредактированы в чейзе.
1. Активируйте режим.
2.Нажмите CHASE (загорится индикатор).
3. Нажмите на кнопку с номером чейза.
4. Двигайте федеры и джоги для настройки DMX значений. Сцены/движения также могут быть включены.

5. Нажмите REC для сохранения текущего шага.
6. Повторите шаги 4-5 для редактирования нового шага. Вы можете вращать колесо PAN чтобы просмотреть все шаги. Также можно нажать INSERT для добавления шага.
7. Когда все шаги отредактированы, нажмите кнопку с номером чейза для сохранения и выхода (ту же кнопку, что и в п.3)

Запустить сцену

1. Нажмите SCENE (загорится индикатор).
2. Нажмите на пронумерованную кнопку для активации сцены

Запустить чейз

1. Нажмите и удерживайте «PgDn/Clear» в течении 3 секунд, для сброса значения фейдера ручного управления.
2. Нажмите CHASE (загорится индикатор)
3. Нажмите на пронумерованную кнопку для активации чейза. Одновременно могут быть включены только 5 чейзов.
4. Нажмите RUN MODE для выбора режима управления:

AUTO: Чейзы работают в заданных секвенциях.
MANUAL: Вращайте колесо PAN для пошагового управления, вперед или назад.
MUSIC: Чейзы управляются с помощью звука.

Когда два или более чейзов работают одновременно, настраиваемый чейз отображается с помощью мигающего индикатора. Для настройки других чейзов нажмите соответствующую кнопку с номером в течение 2 секунд, чтобы ее индикатор замигал, теперь можно производить настройки. Последний активированный чейз всегда будет настраиваемым.

Тайминг наплыва цветных каналов

Нажмите FIXTURE; Нажмите и удерживайте FIXTURE и затем вращайте колесо PAN чтобы настроить тайминг наплыва цветных каналов. На каждое подключенное устройство можно установить свой тайминг наплыва.

Обновление прошивки
Создайте папку с названием «show-design2» в главной директории вашего USB-накопителя.
Скопируйте файл обновления «show_design2.upd» в данную папку.
Вставьте USB-накопитель в USB-порт контроллера.
Отключите питание контроллера.
Нажмите и удерживайте кнопки REC + BLACK OUT + RUN MODE.
Включите контроллер и в течение 3 секунд дисплей отбразит: «PRESS ANY BUTTON TO UPDATE»
Отпустите кнопки REC + BLACK OUT + RUN MODE.
Нажмите любую кнопку для начала обновления.
После завершения обновления, перезагрузите контроллер; Новая прошивка работает.